



Azioni intraprese dall'ISTITUTO COMPRENSIVO CREMA TRE

- allestimento Aula 3.0, un'ampia aula altamente tecnologica e polifunzionale provvista di arredo molto flessibile;
- realizzazione di un *cloud* (chiamata "la nuvola") di istituto basato sulle *Google Apps For Education*, che permette la didattica collaborativa e multimediale, la comunicazione con ogni device, di utilizzare molti servizi Google, di rimanere sempre connessi in un ambiente sicuro e protetto;
- partecipazione al bando **PON n.9035 del 13/07/2015 – FESR – Realizzazione-ampliamento LAN-WLAN** per la realizzazione della rete cablata e WiFi. Bando finanziato per un importo di € 18.500,00;
- partecipazione al bando **PON n.12810 del 15/10/2015 – FESR- Realizzazione di ambienti digitali**. Bando per un importo di € 22.000,00. Valutato positivamente;
- partecipazione al bando in esecuzione del **Decreto 435 del 16/06/2015 - #lamiascuolaaccogliente** – che promuove il recupero e la valorizzazione di spazi comuni presenti nelle istituzioni scolastiche per la realizzazione di "cantieri" e laboratori permanenti di creatività, intesi quali ambienti vivi di partecipazione, di incontro e di apertura della scuola al territorio per favorire l'integrazione, il senso di responsabilità e di cura dei beni comuni;
- partecipazione al bando **PON n° 5403 del 16/03/2016 – Atelier Creativi e laboratori per le competenze chiave** – *Avviso pubblico per la realizzazione da parte delle istituzioni scolastiche ed educative statali di atelier creativi e per le competenze chiave nell'ambito del Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD)*;
- partecipazione al bando **PON n. 7767 del 15/05/2016 - Biblioteche scolastiche innovative** - *Avviso pubblico per la realizzazione da parte delle istituzioni scolastiche ed educative statali di Biblioteche scolastiche innovative, concepite come centri di informazione e documentazione anche in ambito digitale – Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD)*;
- nomina nel ruolo di *Animatore Digitale*: l'insegnante Roberta Riboni;
- istituzione del *Team per l'innovazione digitale* (docenti: Franzosi, Riboli, Tacca; amministrativi: Dimiccoli, Tassi; Tecnico di pronto soccorso: Sambusiti);

- organizzazione da parte del docente A.D. di un percorso di formazione di base aperto agli insegnanti dell'Istituto per l'utilizzo della stampante 3D;
- partecipazione della scuola (attraverso le F.S. per le Tecnologie Riboni e Franzosi) agli **Stati Generali della Scuola Digitale** tenutosi a Bergamo il 26/05/2016;
- realizzazione da parte dell'A.D. di un video di presentazione al corpo docenti dell'Istituto del PNSD e degli Stati Generali, e quindi pubblicizzazione e condivisione delle finalità del PNSD con il corpo docente;
- digitalizzazione e dematerializzazione dei servizi (Protocollo Informatico, Registro elettronico, sito Web) con l'obiettivo di: aumentare il numero degli accessi al sito della scuola; diminuire il numero delle comunicazioni verso l'esterno attraverso chiamata diretta, avvisi cartacei, ecc.; diminuire il numero delle istanze interne ed esterne e delle richieste di informazioni per presenza diretta o per telefono/fax degli interessati; aumentare l'impiego della PEO e della PEC per le istanze degli utenti; nelle comunicazioni interne, aumentare l'impiego di cartelle condivise e di posta elettronica; diminuire la quantità di documenti prodotti su supporto cartaceo; ridurre i tempi e i costi delle filiere amministrative e informative; aumentare il grado di soddisfazione dei clienti.
- potenziamento connettività Wifi di tutti i plessi e collegamento tra di loro (tramite ponti radio), come implementazione del primo bando PON, consentendo la fruizione di tutti i servizi digitali in modo sicuro e adeguato anche agli studenti;
- creazione sul sito istituzionale della scuola di uno spazio dedicato al PNSD per informare sul piano e sulle iniziative della scuola (questa pagina);
- creazione e aggiornamento di una pagina dedicata al PON 2014-2020 sul sito della scuola;
- sostegno ai docenti nell'uso di strumenti informatici, sussidi didattici, software educativi e applicazioni web utili per la didattica e la professione;
- ricognizione e mappatura delle attrezzature presenti nella scuola (*Osservatorio Tecnologico*);
- completamento delle strumentazioni digitali (LIM, Tablet per la Primaria Braguti, Chromebook per la Media Galmozzi);
- predisposizione di registri di utilizzo dell'uso delle attrezzature e della Classe 3.0 della scuola;
- partecipazione di tutta la scuola Galmozzi alla "Settimana del codice", coding e pensiero computazionale;
- utilizzo nella didattica quotidiana della LIM nella scuola primaria e, in alcune classi della Braguti, lavoro secondo il modello della classe scomposta con l'utilizzo di iPad a coppie o nel piccolo gruppo cooperativo;
- partecipazione alle proposte di coding della piattaforma www.code.org, per la scuola Braguti;



- partecipazione alla formazione specifica (prima fase) per *l'Animatore Digitale* per il *Team per l'Innovazione Digitale* come previsto dalla legge;
- partecipazione dell'A.D. a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale;
- progettazione, manutenzione e aggiornamento del sito istituzionale della scuola;
- organizzazione di "Giornate della Trasparenza" (vedi D.L. 33/2013);
- messa in opera, attuazione e pubblicizzazione dei bandi PON finanziati;
- partecipazione al Bando per il riutilizzo di alcuni beni mobili di Expo Milano 2015 (**Bando per la cessione gratuita n. 1730 tablet in uso durante Expo Milano 2015**);
- individuazione n. 10 docenti dell'Istituto per la partecipazione all'iniziativa di formazione di cui alla nota MIUR prot. n. AOODGEFID/9924 del 29/07/2016 FSE – PON "Per la scuola – Competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014- 2020 – Azione 10.8.4 "Formazione del personale della scuola su tecnologie e approcci metodologici innovativi"
- formazione di tutti i docenti sul Curricolo verticale per lo sviluppo delle competenze.
- attivazione di laboratori opzionali pomeridiani di robotica e coding nella scuola Secondaria di 1°

Azioni di prossima attuazione

- partecipazione ai futuri bandi PON;
- partecipazione ai futuri bandi e/o concorsi volti alla digitalizzazione della scuola;
- allestimento laboratorio @rt & cr@ft, come una sorta di atelier digitale FabLab
- *repository* con elenco di siti, app e tutto ciò che può servire ai docenti per la didattica e la formazione in servizio;
- creazione e aggiornamento di una pagina dedicata alla formazione dei docenti sul sito della scuola;
- creazione e aggiornamento di una pagina dedicata al software didattico free sul sito della scuola;
- creazione e aggiornamento di una pagina dedicata alla LIM sul sito della scuola;
- coinvolgimento di esperti informatici esterni nei percorsi di formazione;
- fornitura di software open source, in particolare per i computer e le LIM della scuola attraverso il sito internet istituzionale;
- predisposizione da parte dell'A.D. di un questionario di rilevazione delle conoscenze-competenze sulle TIC per l'individuazione dei bisogni, da somministrare online con raccolta automatica dei dati e statistiche;
- elaborazione successiva e attuazione di un percorso formativo per i docenti dell'Istituto sulle TIC;
- estensione del modello della classe scomposta anche alle altre classi della scuola primaria;
- avvio di un laboratorio di robotica educativa anche alla scuola primaria